



Gamers in action for democracy

Metodologie de desfășurare și

Regulament de înscriere și participare

1. Prezentare generală

Prezentul Regulament stabilește condițiile de înscriere și participare la ediția 2025 a proiectului **Gamers in action for democracy**, prezentate în mod etapizat, precum și criteriile de evaluare a candidaturilor.

Concursul **Gamers in action for democracy** vizează crearea de jocuri care să poată fi integrate în procesul de promovare a democrației europene, a rolului instituțional al Parlamentului European și a activității sale, dar și a modalităților de combatere a dezinformării cu privire la Uniunea Europeană, utilizând elemente ale jocului, precum mecanica unui joc, fair-play, recompensă etc.

Concursul este organizat de către **Biroul de Legătură al Parlamentului European în România** (denumit în continuare „Organizatorul”) în parteneriat cu **RDGA – Romanian Game Developers Association**. În comisia științifică a acestui concurs vor fi implicați reprezentanți ai Biroului de Legătură al Parlamentului European în România și RDGA – Romanian Game Developers Association.

Concursul propus se va desfășura în format „game jam”, acesta reprezentând un tip de educație nou în România, care promovează ideea de învățare prin practică („learning by doing”). În acest caz, ne referim la realizarea de jocuri video educaționale.

Concursul se adresează **tinerilor cu vârste cuprinse între 18-30 de ani, cetățeni/rezidenți ai Uniunii Europene**, pasionați de informatică, ce doresc să-și folosească sau să-și dezvolte aptitudinile în elaborarea de jocuri.

Scopul concursului este realizarea de jocuri pe o temă dată, într-un timp limitat la 14 zile, cu respectarea regulamentului jocului.



Obiectivele specifice ale concursului „*Gamers in action for democracy*” sunt:

- promovarea modelului democratic european și a importanței implicării civice în rândul tinerilor și al publicului larg;
- informarea tinerilor cu privire la valorile promovate de Uniunea Europeană și a rolului Parlamentului European, în special în contextul combaterii dezinformării;
- realizarea de jocuri educaționale pe o temă dată, care vor avea caracter didactic pentru jucători;
- atragerea atenției tinerilor asupra importanței și versatilității de utilizare a domeniului IT, prezentând tehnologia computerelor și dezvoltarea de aplicații într-un mod aplicativ și creativ, ce se deosebește de modalitățile tradiționale de transmitere a informațiilor.

2. Candidați eligibili

Concursul este deschis tuturor persoanelor fizice care, până la limita de înscriere în concurs, respectiv 4 mai 2025, au împlinit 18 ani și nu au mai mult de 30 de ani, fiind, în același timp, cetățeni/rezidenți ai Uniunii Europene.

Condiții de participare

- Înscrierea la acest concurs este posibilă numai online, prin completarea unui formular de înscriere;
- Participanții la concurs vor fi informați despre regulamentul și desfășurarea concursului pe pagina oficială a concursului;
- Pentru a participa la acest concurs, este obligatoriu ca participanții să se înscrie în echipe de câte 2-5 membri.

Criterii de eligibilitate

- Vârstă și reședință: deschis tuturor persoanelor cu vârsta între 18-30 de ani, cetățeni sau rezidenți ai Uniunii Europene;
- Înregistrare în echipă: participarea în echipe de 2-5 membri;
- Metoda de înregistrare: înregistrare online prin completarea unui formular dedicat.

3. Procedura de înscriere

Înscrierea în concurs se face doar prin intermediul formularului care va fi disponibil pe pagina oficială a concursului, ce trebuie completat cu datele echipei: nume echipă, nume participanți, adresă de e-mail, număr de telefon. Se va completa un singur formular de înscriere per echipă.

Data limita pentru înscriere în concurs este 4 mai 2025, ora 23:59.



4. Principii generale de participare

Accesibilitate

- **Participarea** la proiect este **gratuită pentru participanții selectați**.
- Dezvoltarea jocurilor se va realiza pe bază voluntară, non-profit, iar utilizatorii (publicul larg) vor avea acces gratuit la unul sau mai multe jocuri dezvoltate selectate, cu scopul de a promova democrația europeană și rolul Parlamentului European.

Responsabilitate

- Participanții își asumă responsabilitatea pentru opiniile și punctele de vedere exprimate în cadrul acțiunilor de comunicare proprii.
- Conținutul mesajelor și materialelor prezentate în cadrul proiectelor și jocurilor aparțin participanților și nu pot fi considerate a reflecta poziția oficială a Organizatorului.

Organizatorul nu își asumă responsabilitatea pentru eventuale erori, omisiuni sau inexactități.

Neutralitatea politică în reprezentarea în proiecte

- Participanții la concurs trebuie să respecte principiul neutralității politice în proiectele propuse și în jocurile dezvoltate.
- În cazul în care sunt portretizați membri ai Parlamentului European, aceștia trebuie să apară doar în calitatea lor instituțională, nu ca reprezentanți ai grupurilor politice. De asemenea, trebuie să se țină seama de echilibrul geografic.
- Includerea grupurilor politice este descurajată. Cu toate acestea, în cazul în care sunt reprezentate grupuri politice ale Parlamentului European, participanții trebuie să asigure includerea reprezentanților tuturor grupurilor politice, precum și a deputaților europeni neafiliați (independenți). În cazul în care nu este posibilă includerea tuturor celor menționați, participanții trebuie să furnizeze dovezi ale eforturilor lor de a implica toate grupurile politice relevante și deputații europeni neafiliați (independenți) și ar trebui adăugată o clauză de declinare a responsabilității (disclaimer) pentru a clarifica faptul că reprezentarea nu este exhaustivă și nu implică susținerea din partea Parlamentului European a niciunui grup politic anume sau a vreunuia dintre membrii săi.

Eficiența resurselor

- Organizatorii proiectului vor oferi sprijin **exclusiv non-financiar** în derularea activităților, punând la dispoziția participanților următoarele resurse: materiale de informare.
- Participanții nu pot utiliza logo-ul și imaginea Parlamentului European și a partenerilor (fotografii ale exteriorului sau interiorului clădirilor sale) fără autorizația prealabilă, în scris, a Parlamentului European sau a partenerilor.
- Participanții vor beneficia de feedback și consiliere pe parcursul etapei de dezvoltare a jocurilor din partea organizatorilor.



Drepturi de proprietate intelectuală

- Prin participarea la concursul ***Gamers in action for democracy***, participanții își dau acordul ca proiectele lor/jocurile dezvoltate pot fi utilizate pe platformele instituțiilor europene.
- Prin participarea la concurs, participanții garantează că sunt creatorii jocurilor/proiectelor și că au obținut toate autorizațiile corespunzătoare de la titularii drepturilor de autor, ai drepturilor conexe și ai altor drepturi de proprietate intelectuală aferente diverselor elemente utilizate la dezvoltarea jocurilor/proiectelor lor în cadrul concursului, și ai materialelor prezentate de către participant, precum și autorizațiile scrise ale persoanelor reprezentate în joc/proiect, după caz.
- Participanții garantează că jocurile/proiectele și materialele prezentate de către participanți nu încalcă și nu vor încălca drepturile niciunei părți terțe. În special, dar fără a se limita la acestea, participanții garantează că jocurile/proiectele și materialele prezentate de către participanți nu vor încălca drepturile de proprietate intelectuală sau drepturile de imagine ale terților.
- În cazul utilizării instrumentelor bazate pe IA (inteligență artificială) în scopul dezvoltării jocului/proiectului, participanții garantează că au citit condițiile de utilizare ale platformelor folosite, dar și că datele de formare/instruire ale platformelor și rezultatele generate de acestea nu încalcă drepturile de proprietate intelectuală sau drepturile de imagine ale terților.

5. Calendar orientativ de desfășurare a concursului

- Publicarea regulamentului și deschiderea înscrierilor: **15 aprilie**;
- Perioada de înscriere: **15 aprilie – 4 mai 2025**;
- Perioadă de evaluare a eligibilității candidaturilor: **5 – 6 mai 2025**;
- Sesiune de informare cu privire la rolul și activitatea Parlamentului European și impactului dezinformării asupra democrației europene, dar și a măsurilor luate de PE și UE cu privire la combaterea acestui fenomen: **7 mai 2025**;
- Perioadă dezvoltare jocuri de către participanți: **7 – 21 Mai 2025**;
- Perioadă de evaluare a jocurilor dezvoltate: **22 – 25 mai 2025**;
- Anunțarea echipei câștigătoare: **26 mai 2025**.

6. Desfășurarea concursului – Etape specifice

PASUL 1: Publicarea regulamentului și deschiderea înscrierilor: 15 aprilie

- Regulamentul concursului va fi disponibil în ziua în care se vor deschide înscrierile pentru concursul ***Gamers in action for democracy***, pe site-ul oficial al concursului.



PASUL 2: Înscriere: data limită: 4 mai 2024, ora 23:59.

- Înscrierile au loc în perioada **15 aprilie – 04 mai 2025 (23:59, ora României)**. Înscrierea se realizează online, prin completarea formularului de înscriere disponibil [aici](#).
- Următoarele informații trebuie completate în mod obligatoriu la înscrierea în concurs: nume echipă, nume participanți, adresă de e-mail, număr de telefon).
- Se va completa un singur formular de înscriere per echipă.
- Pentru întrebări și detalii suplimentare legate de modul de desfășurare a proiectului, cei interesați pot contacta organizatorii la adresa epbucarest@europarl.europa.eu.

PASUL 3: Evaluarea eligibilității candidaturilor: 5 - 6 mai 2025.

- Între **5-6 mai 2025**, se va efectua evaluarea eligibilității candidaturilor pe baza criteriilor menționate la punctul 2 din prezentul Regulament. Echipele admise în concurs vor fi informate prin intermediul e-mailului, pe baza adresei de e-mail oferite de reprezentantul echipei, în formularul de înscriere.

PASUL 4: Sesiune de informare privind funcționarea UE, rolul și activitatea Parlamentului European, impactul dezinformării asupra democrației europene, precum și măsurile luate de PE și UE cu privire la combaterea acestui fenomen: 7 mai 2025.

- În vederea susținerii participanților la concurs, va fi organizată o sesiune de informare cu privire la rolul și activitatea Parlamentului European și impactului dezinformării asupra democrației europene, dar și a măsurilor luate de PE și UE cu privire la combaterea acestui fenomen.
- Participanții care îndeplinesc criteriile de eligibilitate vor fi invitați să participe la o sesiune de informare, ce va avea loc în data de **7 mai 2025**, în format online.

NOTĂ: În funcție de disponibilitatea mijloacelor de organizare necesare pentru această sesiune, data și formatul pot suferi modificări ce vor fi anunțate în timp util.

PASUL 5: Susținerea probei de concurs (dezvoltarea jocurilor): 7-21 mai 2025.

- Prin participarea la concurs, se dorește evidențierea pozitivă a utilizării jocurilor online prin realizarea de proiecte cu rol educațional menite să promoveze valorile democratice și să popularizeze UE și rolul Parlamentului European.
- Candidații trebuie să propună proiecte cât mai atractive și cât mai eficiente pentru a stimula interesul altor tineri de a se informa suplimentar legat de activitățile Parlamentului European și de beneficiile obținute de România prin aderarea la Uniunea Europeană, precum și despre dezinformare și modalitățile de combatere a acesteia. Jocurile trebuie să prezinte și elemente de inovare.
- În dezvoltarea jocurilor, **este obligatorie includerea de elemente de combatere a dezinformării**. În acest sens, se vor avea în vedere aspecte precum: acțiuni de pre-bunking, demontarea miturilor, informațiilor false sau a zvonurilor popularizate prin intermediul diverselor platforme de comunicare etc.



- Spre exemplificare, menționăm câteva posibile teme pe care participanții la concurs le pot aborda în proiectele lor:
 - cunoașterea rolului Parlamentului European în cadrul UE și a acțiunilor specifice întreprinse de instituție;
 - beneficiile integrării României în Uniunea Europeană;
 - avantajele proiectelor finanțate de UE pentru România;
 - importanța democrației europene și a implicării cetățenilor în procesul democratic, inclusiv prin participarea la alegerile pentru Parlamentul European.
- Participanții vor beneficia de feedback și consiliere pe parcursul etapei de implementare a proiectelor din partea organizatorilor, în măsura posibilităților de îndrumare, fără ca aceasta să afecteze originalitatea și independența concurenților în dezvoltarea proiectelor.
- Toate echipele participante acceptate în concurs în urma verificării eligibilității, vor participa online la concurs în **perioada 7-21 mai 2025**. În acest sens, toate echipele acceptate în concurs își asumă responsabilitatea dezvoltării câte unui joc/echipă, pe care îl vor trimite către jurizare prin formularul disponibil **aici** , până la data limită. Pentru fiecare joc, se va completa un singur formular.
- În vederea desfășurării procesului de jurizare, participanții (un singur membru per echipă) sunt de acord să își încarce jocul/proiectul pe platforma <https://itch.io/>. Participanții sunt invitați să citească Termenii de utilizare a platformei (<https://itch.io/docs/legal/terms>).
- Jocurile trebuie încărcate înaintea completării formularului de trimitere a jocului, deoarece link-ul de pe itch.io va fi necesar pentru completarea acestuia.
- Data limită pentru completarea formularului de trimitere a jocului este **21 mai 2025 (ora 20.00, ora României)**. Pentru completarea acestuia, este necesar ca reprezentantul echipei/membrul care completează formularul să aibă la dispoziție documentația jocului.

PASUL 6: Anunțarea echipei câștigătoare: 26 mai 2025.

- Echipa desemnată câștigătoare în urma jurizării va fi anunțată și afișată pe pagina oficială a concursului.

7. Premiul și comunicarea rezultatelor

Desemnarea echipei câștigătoare se va face astfel:

- Proiectul de joc câștigător va fi desemnat prin jurizare internă și de specialitate, realizată de Comisia de evaluare a concursului ***Gamers in action for democracy***, la finalul etapei de dezvoltare a jocurilor. Comisia de evaluare a jocurilor va fi compusă din doi reprezentanți ai **Biroului de Legătură al Parlamentului European în România** și doi reprezentanți ai **Romanian Game Developers Association**.
- Perioada de jurizare se va desfășura între **22-25 mai 2025**.



- **Pentru jurizare se utilizează baremul de evaluare din ANEXA 1.**

Anunțarea echipei câștigătoare și validarea premiului

- În conformitate cu legislația în vigoare, Organizatorul va face public numele echipei câștigătoare, cât și premiul acordat în cadrul acestui concurs. Numele echipei câștigătoare va fi afișat pe site-ul oficial al concursului. Echipa câștigătoare va fi informată și prin intermediul emailului.
- Răspunderea asupra datelor înscrise în formularul participanților aparține exclusiv acestora. Organizatorul nu își asuma responsabilitatea pentru cazurile în care membrii echipei câștigătoare nu pot fi contactați sau au furnizat informații de contact insuficiente, incomplete sau incorecte, ce duc la imposibilitatea acordării premiilor sau la eliminarea din concurs.
- Participanții trebuie să confirme acceptarea premiului în termen de 15 zile lucrătoare de la primirea e-mailului pe care îl vor primi, prin care sunt anunțați că au fost selectați ca posibilă echipă câștigătoare. În caz contrar, premiul va fi oferit echipei cu al doilea cel mai mare punctaj.
- În cazul în care primele două echipe obțin punctaj egal, departajarea se va face pe baza punctajului obținut pentru criteriul „promovarea valorilor democratice”.

Premiul acordat echipei câștigătoare a concursului *Gamers in action for democracy*

- Membrii echipei câștigătoare (maximum 5 tineri) vor fi incluși într-o vizită de studiu la Bruxelles, care va cuprinde și o vizită la sediul Parlamentului European.

Recunoaștere suplimentară

- Posibilitatea de promovare a jocurilor evaluate cu un punctaj ridicat pe platformele digitale ale Biroului Parlamentului European în România și posibila încorporare în programele educaționale.
- Toți candidații care vor finaliza competiția vor primit o diplomă de participare.
- Orice hotărâre asupra concursului luată de către Comisia de evaluare a concursului este finală și nu se supune niciunui recurs.

Detalii logistice

- Etapa vizitei la sediul Parlamentului European va avea loc în luna **octombrie sau noiembrie 2025** (datele exacte vor fi comunicate ulterior).
- Organizatorii vor achiziționa biletele de avion în numele participanților, pe ruta București-Bruxelles.
- Adicional, organizatorii vor acoperi integral cheltuielile de cazare la Bruxelles.
- Organizatorii nu vor acoperi cheltuielile de transport sau cazare din alte localități spre București, în vederea transportului spre Bruxelles.



Organizatorii își rezervă dreptul să modifice datele desfășurării acestei etape, ținând cont de disponibilitatea biletelor de avion în perioada respectivă. Eventualele modificări vor fi aduse la cunoștința participanților în timp util.

Prin acceptarea premiului, membrii echipei câștigătoare sunt de acord să respecte toate normele și măsurile de securitate și de sănătate publică atunci când intră în incinta Parlamentului European din Bruxelles.

Premiul acordat nu poate fi transferat altor persoane sau răscumpărat în numerar. Fiecare bilet de călătorie va fi emis pe numele membrilor echipei câștigătoare și nu poate fi transferat altei persoane sub nicio formă. Numele de pe biletul de călătorie nu poate fi schimbat.

8. Declinarea răspunderii

Organizatorul nu va putea fi făcut responsabil de apariția niciuneia dintre următoarele situații care poate duce la neacordarea premiilor prezentului concurs:

- pierderea statutului de câștigător ca urmare a imposibilității contactării persoanei respective din motive independente de Organizator;
- pierderile sau întârzierile înscrierilor pe website, generate de defecțiuni tehnice independente de voința Organizatorului, respectiv pierderi, întârzieri sau orice alte probleme cauzate de furnizorul de internet / conexiunea la internet a participantului;
- situațiile în care orice parte terță (participantă sau nu la concurs) revendică drepturi de autor aferente, drepturi conexe și/sau orice alte drepturi de proprietate intelectuală referitoare la joc/proiect și la materialele prezentate de către participanți sau situațiile în care jocul/proiectul/materialele respective încălca orice drepturi/prejudiciază orice drepturi ale terților, în special drepturile de imagine. Organizatorul nu își asumă responsabilitatea în cazul în care participanții încalcă legile legate de proprietatea intelectuală, în special, dar fără a se limita la drepturile de autor ale terților, drepturile conexe, drepturile de imagine, precum și orice alte legislații aplicabile. Participanții poartă răspunderea exclusivă în cazul reclamațiilor legate de activitățile lor desfășurate în cadrul concursului, de exemplu în ceea ce privește încălcarea drepturilor terților;
- imposibilitatea de a accesa formularul de înscriere în concurs din motive independente de Organizator;
- imposibilitatea Organizatorului de a contacta câștigătorii, din motive independente de acesta;
- Organizatorul nu va fi răspunzător de nerespectarea, de către participanții la concurs și de către câștigătorii premiului, a oricărei condiții sau al oricărui termen cuprins în prezentul Regulament, nici de necomunicarea, de către participanți și respectiv câștigători ai premiului, a tuturor datelor și informațiilor precizate în prezentul Regulament;



- Organizatorul nu va fi răspunzător pentru niciun cost, pierdere, deteriorare sau vătămare corporală a membrilor echipei câștigătoare, a proprietății sau a oricăror alte lucruri/elemente, cauzate sau suferite în legătură cu acest concurs sau cu premiul acordat în cadrul acestuia, cu excepția situațiilor expres prevăzute de lege și care ar institui o astfel de răspundere;
- Organizatorul este îndreptățit să ia toate măsurile necesare în caz de fraudă sau de tentativa de fraudă a acestui concurs, a sistemului folosit, precum și în cazul oricărui abuz sau oricăror altor fapte sau tentative care ar putea afecta imaginea Organizatorului;
- Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica, suspenda sau anula concursul sau oricare dintre aranjamentele, programele, planurile sau orice alte elemente legate direct sau indirect de concurs, fără notificarea prealabilă a participanților, în orice moment și pentru orice motiv, dacă se consideră necesar.
- Cu excepția cazurilor de culpă intenționată sau neglijență gravă din partea sa, Organizatorul nu poate fi tras la răspundere pentru prejudiciile suferite de participanți în cazul în care concursul este modificat, amânat, anulat sau întrerupt parțial sau în întregime.

9. Renunțare și anulare

Dacă un membru al echipei câștigătoare nu acceptă premiul, din orice motiv, înainte ca organizatorul să fi rezervat mijloacele de transport și cazarea, această renunțare nu va pune în pericol întreaga echipă. Cu toate acestea, persoana care a renunțat nu poate fi înlocuită. Membrii echipei câștigătoare trebuie să confirme acceptarea premiului în conformitate cu punctul 7.

Rezervările pentru mijloace de transport și cazare nu se pot schimba și nu se pot rambursa.

10. Protecția datelor

- Prin comunicarea datelor personale în modalitățile indicate în mod expres prin acest Regulament, participanții la prezentul concurs își exprimă acordul expres și neechivoc ca datele lor personale să intre în baza de date a Organizatorului în vederea efectuării deliberării, validării, atribuirii premiului.
- Prin prezentul Regulament, tuturor participanților la concurs le sunt garantate drepturile în conformitate cu legea 677/2001 privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date, lege care oferă persoanelor vizate dreptul la informare, dreptul de acces la date, dreptul de intervenție asupra datelor și dreptul de opoziție.
- Scopul prelucrării este de a valida echipa câștigătoare și de a acorda premiul.



11. Forță majoră

Prin forță majoră se înțelege orice situație sau eveniment excepțional care este imprevizibil, inevitabil și în afara controlului Organizatorului, care îl împiedică să își îndeplinească oricare dintre obligațiile care îi revin în temeiul prezentului regulament și care nu se datorează unei erori sau neglijențe din partea acestuia.

Atunci când invocă forța majoră, Organizatorul este obligat să comunice participanților la concurs, într-un termen rezonabil, existența acesteia.

12. Regulamentul concursului

Regulamentul concursului este disponibil în mod gratuit pe pagina concursului, găzduită pe site-ului concursului.

Prin participarea la acest concurs, participanții sunt de acord să se conformeze acestui Regulament. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica și actualiza acest Regulament ori de câte ori este necesar, în funcție de desfășurarea campaniei. Este responsabilitatea participanților să îl consulte în mod regulat.

13. Datele de contact ale Organizatorului

Pentru orice informații, vă rugăm să contactați organizatorul folosind următoarea adresă de e-mail: epbucarest@europarl.europa.eu. Este obligatoriu să includeți titlul concursului în subiectul e-mailului: „**Gamers in action for democracy**”.

14. Legea aplicabilă și instanța competentă

Concursul este reglementat de dreptul Uniunii Europene și interpretat în conformitate cu acesta, completat, dacă este cazul, de dreptul material belgian. În cazul unui litigiu, al unei controverse sau al unei cereri care decurge din obiectul prezentului litigiu sau care are legătură cu obiectul prezentului litigiu care nu poate fi soluționat pe cale amiabilă, acesta va fi supus competenței exclusive a Tribunalului de Justiție al Uniunii Europene.



ANEXA 1

Baremul de evaluare pentru Concursul

Gamers in action for democracy

Criteriu	Punctaj maxim	Cerințe pentru punctaj maxim
Interfața jocului	10	Elementele de conținut ale jocului sunt dezvoltate și au legătură între ele. Mesajul dorit este receptat în totalitate prin conținutul său. Modul de transmitere a mesajului este inedit.
Codul jocului	10	Codul jocului este bine scris și organizat, demonstrând o înțelegere excelentă a algoritmilor utilizați în joc. Secvențele de cod importante sunt comentate și descrise în documentație.
Documentația jocului	10	Documentația este bine organizată și completă. Descrie foarte clar modul în care s-a realizat proiectul jocului, tehnologia utilizată, prezintă detalii privind execuția și provocările întâlnite. De asemenea scopul realizării jocului este foarte clar prezentat.
Demonstrație/Prezentare	15	Elementele de joc sunt bine organizate și nu există greșeli științifice. O idee urmează o altă idee, într-o succesiune logică. Proiectul de joc este clar, bine realizat, oferind atenție și este îndreptat către nevoile audienței.
Fidelitate față de realitate	10	Jocul este bine ancorat în contextul actual și stimulează reflecția.
Narațiune și claritatea mesajului	10	Narațiunea întărește puternic mesajul și implică jucătorul în povestea jocului. Conținutul respectă cerința din concurs.
Promovarea valorilor democratice	15	Jocul promovează în mod activ valorile democratice și responsabilitatea civică.



Integrarea elementelor de dezinformare	10	Elementele de dezinformare sunt o parte esențială în game-play, într-un mod original și educativ.
Acuratețea și profunzimea conținutului legat de Uniunea Europeană	10	Informații bine documentate, profund integrate în joc.

Punctaj maxim total posibil: 100 de puncte.